

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[컴퓨터그래픽디자인] 일러스트 (+카카오톡 이모티콘 제작 과정)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> * 주요구성 : 수업 목표 구상 + 기능별 실용예제 + 개인 프로젝트 + 디자인 코칭 * 일러스트의 주요 기능 4개의 실용 예제와 5개의 개인 포트폴리오 제작을 통한 학습 완성 작업물 : 상품 패키지 디자인, 홍보물 디자인, 인쇄물 디자인, 카카오톡 이모티콘 제작 등등

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	수업의 방향성 OT, Computer Graphics 디자인 작업 필수이론 (Design Process, color mode, image processing method) 일러스트 UI 구성 및 설정 창 기본 이해, 펜툴 연습 시작 [일러스트 기본 Tool 기능 이해하기] :: 일러스트에서 펜툴로 그리는 방법 익히기, 단축키 기본 익히기 #사용기능 : pentool, shape, stroke, pathfinder, align	유일한 이론수업 유일한 기능수업
2회차	[Project 1-A : 카카오프렌즈 라이언 만들기 - 따라하기] 난이도 하 :: 일러스트는 pentool이 어렵다? 그렇다면 pentool 안 쓰고 만드는 방법은? :: 기본 Tool의 활용으로 라이언 만들기 #사용기능 : shape_tool, reflect, rotate, scale, clipping_mask, pathfinder [Project 1-B : 리락쿠마 만들기 - 따라하기] 난이도 중 :: 일러스트는 pentool이 어렵다? 그렇다면 pentool 안 쓰고 만드는 방법은? :: 라이언과 비슷하지만 좀 더 어려운 리락쿠마 만들기 #사용기능 : shape_tool, reflect, rotate, scale, clipping_mask, pathfinder	수강생 개인 첫 번째 포트폴리오
3회차	[Project 1-C : 아이스크림 캐릭터 만들기 - 따라하기] 난이도 중상 :: 일러스트는 pentool이 어렵다? 그렇다면 pentool 안 쓰고 만드는 방법은? :: shape_tool을 활용한 pentool 작업 쉽게 구현하기 #사용기능 : shape_tool, reflect, rotate, scale, pathfinder, transparency	
4회차	[Project 1 : shape_Tool로 캐릭터 굿즈 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 첫 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기 * 캐릭터를 직접 그리고 활용한 다양한 상품 디자인 제작하기 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	
5회차	[Project 2 : 수박 사진으로 포스터 만들기 - 따라하기] :: 일러스트 pentool의 본격적인 시작 :: 이전 기능 전체 사용하여 pentool 작업 진행 #사용기능 : 이전 기능 + pen_tool, live_trace	수강생 개인 두 번째 포트폴리오

6회차	<p>[Project 2-1 : 홍보물 만들기 - 각자 만들기]</p> <p>:: 수강생이 기획하고 만든 두 번째 포트폴리오 작품 완성</p> <p>:: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기</p> <p>* pentool을 활용한 수강생 개별 홍보물 디자인 작업 진행</p> <p>* 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)</p>	
7회차	<p>[Project 2-2 : 픽토그램을 동반한 제품/서비스 이미지 만들기 - 각자 만들기]</p> <p>:: 홍보물의 메시지를 단순화한 픽토그램 만들기</p>	
	<p>[Project 3 : 일러스트 작업 퀄리티 높이기 - 따라하기] 난이도 최상</p> <p>:: 펜툴 작업물에 다양한 효과를 넣어서 작업 퀄리티 높이기</p> <p>:: 카카오프렌즈 라이언을 입체로 만들기</p>	
8회차	<p>#사용기능 : 이전 기능 + gradient, blend, mesh, pattern</p> <p>[Project 3 : 입체 홍보 콘텐츠 디자인 - 각자 만들기]</p> <p>:: 수강생이 기획하고 만든 세 번째 포트폴리오 작품 완성</p> <p>:: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기</p> <p>* 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)</p> <p>★ 작업물로 인쇄 의뢰까지 진행하여 개인 완성물을 디자인 상품으로 제작하기</p>	수강생 개인 세 번째 포트폴리오
9회차	<p>[Project 4 : 움직이는 이모티콘 만들기 - 따라하기]</p> <p>:: 움직이는 이모티콘을 장면별로 만들어서 이모티콘 만들기</p> <p>:: 카카오프렌즈 라이언 작업물 응용</p> <p>#사용기능 : 이전 기능 + artboard + 포토샵 기능 일부</p>	
10회차	<p>[Project 4 : 카카오 이모티콘 만들기 - 각자 만들기]</p> <p>:: 수강생이 기획하고 만든 세 번째 포트폴리오 작품 완성</p> <p>:: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기</p> <p>* 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)</p> <p>★ 카카오톡 이모티콘 프로세스에 따른 제작 진행</p>	네 번째 포트폴리오
	<p>[Special Class : Computer Graphics 전문 디자이너가 되는 방법]</p> <p>:: 포토샵, 일러스트 배운 것을 활용하는 NEXT PLAN 진로/마케팅 기초 강의</p> <p>:: 배운 내용으로 나만의 디자인 작업 하는 방법</p> <p>* 완성된 디자인을 통한 향후 디자인 발전 로드맵</p>	NEXT PLAN CLASS

- 수업 기본 구성은 프로젝트 단위 수업으로 진행
[예제 따라하기] + [예제의 기능에 근거하여 각자 기획하여 디자인하기]
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.
- 카카오톡 이모티콘 제작은 일러스트에 대한 모든 기능 습득 후 수강 가능한 과정입니다.
- 일러스트, 포토샵이 매우 능숙한 상황에서 카카오톡 이모티콘 제작 과정만 수업을 희망하는 경우에는 "스터디"수업을 문의 바랍니다.

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[컴퓨터그래픽디자인] 포토샵 (+움직이는 이미지 제작)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> * 주요구성 : 수업 목표 구상 + 기능별 실용예제 + 개인 프로젝트 + 디자인 코칭 * 포토샵 주요 기능 활용 4개의 실용 예제, 6개의 개인 포트폴리오 제작을 통한 학습 완성 작업물 : 컨셉 디자인 포스터, 모바일 웹페이지 첫 화면 이미지, 사진 합성을 통한 홍보물, 움직이는 이미지, 쇼핑몰/오픈마켓 상품 소개 이미지, 움직이는 이미지 등등

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	수업의 방향성 OT, Computer Graphics 디자인 작업 필수이론 (Design Process, color mode, image processing method) 포토샵 UI 구성 및 설정 창 기본 이해	유일한 이론수업 유일한 기능수업
	[Project 1 : 사진으로 쉽게 포스터 만들기 - 따라하기] :: 첫 번째 프로젝트 예시 따라하기 #사용기능 : marquee tool, image size, layer, path, text, blending option, mode, opacity #디자인작업 : 이미지 픽셀 이해, 디자인 스토리 이해	
2회차	[Project 1 : 사진으로 쉽게 포스터 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 첫 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기	수강생 개인 첫 번째 포트폴리오
	* 예시 만든 방법을 적용하여 수강생 개별 디자인 작업 진행 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	
3회차	[Project 2 : 쇼핑몰, 오픈마켓 홍보물 만들기 - 따라하기] :: 두 번째 프로젝트 예시 따라하기 #사용기능 : layer, path, pen tool, quick mask, brush, pattern, mask, duplicate(layer, group), rasterize layer, smart object, crop, canvas size, 사진 외형 따기	수강생 개인 두 번째 포트폴리오
	#디자인작업1 : 사진 이용한 디자인 작업, 주목을 이끄는 디자인 구성 기본 방법 #디자인작업2 : 레이어 마스크를 이용한 사진 합성하기	
4회차	[Project 2 : 쇼핑몰, 오픈마켓 홍보물 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 두 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기	수강생 개인 두 번째 포트폴리오
	* 예시 만든 방법을 적용하여 수강생 개별 디자인 작업 진행 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	
5회차	[Project 2 : 쇼핑몰, 오픈마켓 홍보물 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 두 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기	수강생 개인 두 번째 포트폴리오
6회차	[Project 3 : 사진을 합성하는 포토샵 전문가 - 따라하기] :: 세 번째 프로젝트 예시 따라하기	

	#사용기능 : Adjustment, brightness/contrast, hue/saturation, blur tool, healing brush, patch tool, clone stamp, Liquify, Filter, lender, noise #디자인작업 : 사람 얼굴 보정하기, 사람 사진을 이용한 배너 완성 [Project 3 : 사진을 합성하는 포토샵 전문가 - 각자 만들기]	세 번째 포트폴리오
7회차	:: 수강생이 기획하고 만든 세 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기 * 예시 만든 방법을 적용하여 수강생 개별 디자인 작업 진행 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	
8회차	[Project 4 : 쇼핑몰/오픈마켓 상품 상세 디자인 따라만들기 - 각자 만들기] :: 실제 오픈마켓의 상품 판매 디자인 따라만들기 #사용기능 : project 1~3 의 모든 기능 + 디자인 기획 기초 + 디자인 활용 기초 #디자인작업 : 전문 디자이너가 작업한 디자인 따라하면서 실전 감각 익히기 * 수강생 개별 디자인 작업 진행 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	네 번째 포트폴리오
9회차	[Project 5 : 움직이는 이미지 만들기 - 따라 만들기] :: 다섯 번째 프로젝트 예시 따라하기 #사용기능 : 포토샵 전체기능 + Animation-timeline #디자인작업 : 움직이는 이미지 만들기	다섯 번째 포트폴리오
10회차	[Project 5 : 움직이는 이미지 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 세 번째 포트폴리오 작품 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획한 디자인 작업하기 * 예시 만든 방법을 적용하여 수강생 개별 디자인 작업 진행 * 개별 디자인에 대한 맞춤형 코칭 진행 (기능 + 디자인 기획)	
	[Special Class : Computer Graphics 디자인 작업 프로세스] :: 디자인 실전 Tip :: 디자인 기획부터 작업 완성 후 디자인 활용 전 까지 12단계 프로세스 * 완성된 디자인을 통한 향후 디자인 발전 로드맵	NEXT PLAN CLASS

- 수업 기본 구성은 프로젝트 단위 수업으로 진행
 [예제 따라하기] + [예제의 기능에 근거하여 각자 기획하여 디자인하기]
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[웹 디자인/프로그래밍 기초] 웹1단계 (html/css 기초)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> * 주요구성 : 기초 기능 학습 + 기능별 실용예제 + 개인 프로젝트 + 코딩 코칭 * html,css 기초 기능 사용한 3개의 예제와 3개의 개인 포트폴리오 제작을 통한 학습 완성 작업물 : 목록 조회 팝업창, 이벤트 팝업창, 내용 입력 팝업창

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	수업의 방향성 Orientation, WEB 기초지식 이해, 설치 프로그램 Setting	웹디자인, 웹프로그래밍 전체 OT
	[html 태그 작성법] :: 태그 기본 구성 이해 #학습내용 : 태그(html, head, body), Text 작성방법 및 실행방법	
2회차	[1 예제 완성을 위한 기초 태그] :: 웹 페이지에 글씨 출력시키기 #학습내용 : text관련태그, style 기초 속성 :: 웹 제작을 위한 손 코딩이 어려운 이유 해결방법? html 태그 원리 이해 #학습내용 : inline, block, inline-block :: 원하는 위치에 원하는 내용 배치하는 비법은? style 기본 속성 #학습내용 : position, padding, margin, box-sizing	<u>PROJECT.1</u> 1번 예제 1번 개인작업
	3회차 :: 원하는 글을 디자인하여 페이지에 나타내기 #학습내용 : div, background, font, table [1 예제 :: 배송조회 팝업창 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (첫번째 복습)	
4회차	:: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업 [1 개인작업 :: 공지사항, 알림페이지 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 첫 번째 웹 개인 작업물 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획하고 코딩하여 웹페이지 완성하기 * 웹 코딩 감을 익히는 목적, 맞춤형 코칭 진행	
	5회차 [2 예제 완성을 위한 기초 태그] :: css의 필요성 이해 및 내부 적용 #학습내용 : 내부 css :: 링크 페이지 이동 #학습내용 : a	

5회차	:: 그림과 사진을 웹에 나타내기 #학습내용 : img, background-image 관련 속성	
6회차	[2 예제 :: 이벤트 안내 팝업창 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (두번째 복습) :: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업	
7회차	[2 개인작업 :: 공지사항, 알림페이지 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 두 번째 웹 개인 작업물 완성 :: 기존 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획하고 코딩하여 웹페이지 완성하기 * 디자인과 코딩이 만나는 결과물, 맞춤형 코칭 진행	PROJECT.2 2번 예제 2번 개인작업
8회차	[3 예제 완성을 위한 기초 태그] :: 내용 입력 틀 만드는 방법 #학습내용 : form, input, select 등등 :: 실제 웹페이지 작성방법 #학습내용 : 외부 css	
9회차	[3 예제 :: 내용 입력 팝업창 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (세번째 복습) :: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업	PROJECT.3 3번 예제 3번 개인작업
10회차	[3 개인작업 :: 내용 입력 팝업창 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 세 번째 웹 개인 작업물 완성 :: 기존 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획하고 코딩하여 웹페이지 완성하기 * 다양한 꼼수와 디자인, 코딩이 만나는 결과물, 맞춤형 코칭 진행	

- 웹1단계~4단계는 하나의 과정으로 묶여서 진행되는 수업이며, 최소 2단계 수업까지 가야 의미있는 결과물이 나옵니다.
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[웹 디자인/프로그래밍 기초] 웹2단계 (html/css 심화, 레이아웃)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> * 주요구성 : 심화 기능 학습 + 기능별 실용예제 + 개인 프로젝트 + 코딩 코칭 * html,css 기초 기능 사용한 2개의 예제와 2개의 개인 포트폴리오 제작을 통한 학습 완성 작업물 : 실제 웹페이지 멈춤상태로 따라만들기 (상세페이지, 랜딩페이지)

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	[1 예제 완성을 위한 기초 태그] :: 웹 레이아웃 만드는 방법 : 레이아웃 태그, css 상세설정	
2회차	#학습내용 : semantic, css parents-child :: 웹에 동영상 넣는 방법 #학습내용 : media, iframe	
3회차	:: html, css만으로 액션 있는 웹페이지 만드는 방법 #학습내용 : transition, translate, transform, animation	
4회차	[1 예제 :: 백다방 신메뉴 페이지 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (첫번째 복습) :: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업	PROJECT.1 1번 예제 1번 개인작업
5회차	[1 개인작업 :: copy할 상세페이지 정해서 직접 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 첫 번째 웹 개인 작업물 완성 :: 기준 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획하고 코딩하여 웹페이지 완성하기 * 웹 레이아웃 및 실제 웹 작업 기초방식 감을 익히는 목적, 맞춤형 코칭 진행	
6회차	[2 예제 완성을 위한 기초 태그] :: css를 다양하게 편하게 사용하기 #학습내용 : css before after nth-child	PROJECT.2 2번 예제 2번 개인작업
7회차	[2 예제 :: 써브웨이 랜딩 페이지 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (두번째 복습) :: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업	

8회차	[2 예제 :: 서버웨이 랜딩 페이지 - 따라하기] :: 학습한 기초태그 기반으로 예제 따라 만들기 (두번째 복습)	
9회차	:: 예제 완성 후 학습한 내용 기반 개인작업	
10회차	[2 개인작업 :: copy할 랜딩페이지 정해서 직접 만들기 - 각자 만들기] :: 수강생이 기획하고 만든 두 번째 웹 개인 작업물 완성 :: 기존 예시를 기반으로 수강생 개인이 기획하고 코딩하여 웹페이지 완성하기 * 포트폴리오로 제시 가능한 수준의 웹페이지 만들기, 맞춤형 코칭 진행	

- 웹2단계 수업까지는 필수 코스입니다. 어렵다고 중도 포기를 절대 금합니다. 버티세요!!
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[웹 디자인/프로그래밍 기초] 웹3단계 (javascript기초, jquery기초)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	* 주요구성 : 프로그램 언어 기초 학습 + 학습 내용 응용을 위한 문제풀이 * 프로그래밍 코딩 언어, javascript 언어 기초, jquery 기초 학습 프로그래밍 언어 처음 공부하는 수준에 맞춘 프로그래밍 코딩 왕기초 수준의 수업 이해도 점검을 위한 실습 문제 풀이 진행

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	수업의 방향성 Orientation, javascript 기초지식 이해	웹디자인, 웹프로그래밍 전체 OT
2회차	[프로그래밍 언어 기초] :: 프로그래밍 언어의 왕왕 기초 이해	
3회차	#학습내용 : 변수, 숫자, 문자, 연산, 조건문 + <1번 문제> :: 프로그래밍 언어의 왕 기초 이해 #학습내용 : and, or, a=a+1 + <2번 문제>	
4회차	:: 프로그래밍 언어의 기초 이해 #학습내용 : 반복문 + <3번 문제> :: 프로그래밍 언어 이해	
5회차	#학습내용 : f(x), 매개변수 + <4번 문제>	
6회차	[javascript 기초] :: javascript 언어도 언어나! 문법이해 #학습내용 : 다양한 객체 이해하기	
7회차	:: javascript 자주 사용하는 기능 함수들 알기 #학습내용 : window객체, setInterval, location 등등	
8회차	:: javascript 알아둬야 할 객체들 #학습내용 : 날짜객체, 배열객체 + <5번문제> <6번문제>	
9회차	[jQuery 기초] :: jQuery 사용방법 #학습내용 : jQuery 문법 이해	
10회차	:: 썸네일 클릭에 의해 바뀌는 메인 이미지 #click(), css(), attr(), each() / 체이닝기법	

- 웹3단계와 웹4단계는 하나의 수업이며, 수업 내 수강생의 이해도에 따라 진도를 조정합니다.
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.

[씨드런컴퓨터교습소/씨드런마법학교] 강의 계획표

강좌명	[웹 디자인/프로그래밍 기초] 웹4단계 (jQuery심화, 반응형웹, 스토리보드)
강의시간	25시간
강의방식	실습 중심의 개인 프로젝트 수업
강의 목적 및 개요	<ul style="list-style-type: none"> * 주요구성 : jQuery 심화, html+css+javascript+jQuery 웹제작, 반응형웹, 웹기획 * 서버쪽 구성을 제외한 실제 상용되는 웹페이지 만들기 완성 수업으로 난이도가 높음 * 웹디자인기능사 실기 시험보다 2단계 정도 더 높은 난이도의 수업

회차	수업 주요 내용	비고
1회차	[jQuery 심화] :: 1. 내부 팝업창, 레이어 팝업창 (모달) #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
2회차	:: 2. 롤 메뉴 (left, top) #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 3. 버튼 클릭시 이미지 이동하는 애니메이션 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
3회차	:: 4. fade in and out 이미지 무한반복 배너 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 5. fade in and out 이미지 무한반복 정지 재생 버튼 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
4회차	:: 6. 이미지 왼쪽/위쪽으로 바뀌면서 무한 반복되는 배너 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 7. 스크롤 움직임에 따라 바뀌는 고정된 메뉴창 바꾸기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
5회차	:: 8. 마우스 휠 움직임에 따라 레이아웃 바꾸기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 9. 화면 드래그시 레이아웃은 그대로, 이미지만 바뀌게 하기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
6회차	:: 10. 3번 6번응용 좌우 클릭시 이미지 바뀌는 배너 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 11. 웹페이지 로딩 화면 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
7회차	:: 12. 3번 5번, 6번, 응용 재생 정지 배너 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드 :: 13. 유튜브 비매표 영상 리스트 더보기 및 선택 재생 만들기 #학습내용 : html+css+jQuery-매서드	
8회차		

9회차	<p>[반응형 웹] :: 모바일 웹페이지, PC용 웹페이지가 다르게 보이는 방법 #학습내용 : px 상대값, media query</p>	
10회차	<p>[웹 기획, 마케팅 그리고 제작] :: 웹 기획 방법, 스토리 보드 #학습내용 : 스토리 보드로 웹 제작, 나만의 기획에 따른 스토리 보드 만들기 :: 검색 엔진에서 나오는 나의 웹페이지 #학습내용 : SEO분석, 나의 웹 통계보고서 만들기, 나의 웹 부가수익 만들기</p>	

- 웹4단계 수업 마지막에 나오는 스토리보드에 의한 개인 웹페이지 완성은 맞춤형 스터디 수업을 활용합니다.
 (주 2회, 주1회, 주1회 중 요일과 시간을 조율하여 선택)
- 웹5단계(Database SQL 기초), 6단계(DB설계+asp), 7단계(SQL심화+php) 수업은 4단계 수업 이후 바로 수강할수 없으며, 위에서 이야기한 스터디 수업을 통해서 개인 웹페이지를 완성한 이후에 수강 가능합니다.
- 웹3단계와 웹4단계는 하나의 수업이며, 수업 내 수강생의 이해도에 따라 진도를 조정합니다.
- 수업 차수 별 실제 일정은 강의계획표와 다를 수 있습니다.